

COLOFON

Spelers van dienst

Goe gespeeld! is een Virus-project van volgende jeugdorganisaties: Karuur, Kind & Samenleving, KLJ, KSJ-KSA-VKSJ, Steunpunt Jeugd en de Vlaamse Dienst Speelpleinwerk (VDS).

Virus-projecten streven naar een aanstekelijk lokaal jeugdbeleid door lokale jeugdwerkers te ondersteunen.

Hoofredactie

Jo Van den Bossche (VDS)

Redactie

Dimitri Meersman (VDS)

Francis Vaningelgem (Kind en samenleving)

Gerrit Beutels (KLJ)

Hanne Verhuyzen (Karuur)

Ilse Schoofs (VDS)

Joris Velleman (Steunpunt Jeugd)

Katrijn Gijssels (Steunpunt Jeugd)

Leen Van Bockstal (KSJ-KSA-VKSJ)

Mieke Vanoppen (VDS)

Peter Dekeyser (Kind & Samenleving)

Tinne De Maeyer (Steunpunt Jeugd)

Eindredactie

Jan De Ryck

Vormgeving

Emma Thyssen

We danken verder iedereen die ook nog iets te zeggen had over spelende kinderen – wat we al dan niet schaamteloos overnamen.

www.goegespeeld.be

p/a Steunpunt Jeugd vzw
Arenbergstraat 1 D
1000 Brussel
T 02 551 13 50
F 02 551 13 85
info@steunpuntjeugd.be
www.steunpuntjeugd.be

mei 2009

V.U. Kris Lamberts

GOE GESPEELD!

U BEDOELT?

Jaar na jaar ondervinden we in het jeugdwerk dat spelende kinderen bijna een bedreigde soort zijn geworden: ze mogen geen lawaai meer maken, ze mogen niks gevaarlijks doen, ze moeten altijd proper worden afgeleverd... (zucht!)

Een pak jeugdorganisaties zijn daar niet echt happy mee: zij maakten van 'spelen' hun jaarthema. En ze schaarden zich enthousiast achter het idee dat ondertussen ook binnen het speelpleinwerk opborrelde: als we nu eens met z'n allen, met Virus, een campagne opzetten over SPELEN, een pleidooi voor nog écht spelen, over GOE SPELEN, zonder de 'd' want spelen is ook nooit 'af' of 't is soms ook met een hoek af... En daarbij: zo zeggen die klein mannen het zelf ook. Goe Gespeeld! dus.



Moeten we jou als jeugdwerker dan nog wel overtuigen? Allicht niet: jij ondervindt zelf ook wel dat er opnieuw meer speelruimte mag zijn voor kinderen. Fysieke en psychische ruimte. Richten we onze pijlen dan niet op de verkeerde doelgroep? Toch niet: we willen jou wat meer voedsel geven, om niet met je mond vol tanden te moeten staan wanneer je op je donder krijgt van de mama die haar kleine proper wil komen afhalen. We willen je argumenten geven die je als jeugdwerker kan gebruiken om je schepen te overtuigen om toch maar die slordige timmerhoek vol afvalhout toe te laten. Want als jij weet hoe je je kan verdedigen, dan kan je ook zelf in het offensief gaan en anderen over de streep halen. Je collega-animatoren in je eigen jeugdvereniging, maar ook de collega's in de jeugdraad, en zeker de ouders waarmee je in contact komt.

GOE GELINKT

Je staat er niet alleen voor. Het afgelopen jaar viel het je misschien al op: er gebeurde plots heel wat om het spelen van kinderen weer volop in de aandacht te brengen. Een groot onderzoek naar waar en hoe kinderen vandaag spelen, in opdracht van de Vlaamse Overheid, mondde uit in een groots Colloquium Buitenspelen. Voor het tweede jaar op rij was er de BuitenSpeelDag, er verscheen een straf boek ('Het laatste kind in het bos' van Richard Louv) en een dito reeks in Humo (van Jan Hertoghs), er waren de jaarthema's van enkele jeugdwerkorganisaties... Daar komt nu deze Goe Gespeeld! brochure bij, maar ook een stempel (zodat je eigen lokale initiatieven kan labelen met 'Goe Gespeeld!'), en Virus ontwikkelt later ook nog een instrument om binnen je jeugdraad mee aan de slag te gaan (zodat je stevig staat tegen het volgende JeugdBeleidsPlan). Met z'n allen aan hetzelfde zeel trekken dus, en ruimte vragen voor spelende kinderen!

Claim de ruimte?!

En dan hebben we (en velen met ons) nog een boodschap voor iedereen: kinderen moeten zelf de ruimte in de samenleving kunnen innemen die ze nodig hebben. Dat heeft niks te maken met bezettingen of burgerlijke ongehoorzaamheid of andere acties. We vragen niet veel. Alleen maar dat onze overheden voldoende kwantitatieve ruimte voor spelende kinderen vooropstellen, maar ook kwalitatieve ruimte. Eén voorbeeld, en dan wordt alles duidelijk: het marktplein in een gemeente werd enkele jaren geleden heraangelegd met een kunstige waterfontein, die gelijk met de grond verzonken ligt. Een knap ontwerp, want kunstig, sfeervol... Een computerprogramma doet straaltjes uit de grond spuiten die elkaar achtervolgen, plots met twintig gelijk een seconde lang in de lucht hangen of schijnbaar met elkaar in gesprek gaan. Maar vooral: zo leuk voor de kinderen om erdoor te lopen of te fietsen, om een straaltje op te vangen, om niet (of net wel) nat te worden! Kinderen claimen de ruimte dus, om te spelen!

WAT ZIT ERIN VOOR JOU?

Wat is goe spelen? We geven geen definitie. We zoeken niet naar waar spelen allemaal goed voor is (maar je vindt er wel enkele voorbeeldjes van). We zochten enkele boeiende thema's, en lieten daar onze speeldieën op loos:

- Mag ik buiten spelen? (over spelen in niet-georganiseerd verband)
- No risk, no fun (over risico en veiligheid)
- Schipper mag ik oversteken, ja of nee? (over spelen en mobiliteit)
- JAventuurlijk, avonTUURLIJK! (over avontuurlijk spelen)
- [Sidder en beef!] Omdat het goed voor je is! (over bewegen, sport, gezondheid)
- Ge kunt de boom in! (over klimbomen)
- Binnen de lijntjes (over spelen in georganiseerd verband)
- Vieze beestjes en groene vingers (over spelen in de natuur)
- Wassen op 90° (over spelen en vuil worden)
- Zwig Kleine! Speel in stilte! (over tolerantie en 'overlast')

We wensen je veel leesplezier, maar vooral VEEL SPEELPLEZIER!

De redactie